

Comptez les
Glaçons dans mon
portfolio



trouvez les tous
et gagnez une stagiaire!

NOÉMIE HORTA

Mail : colenico21@gmail.com

Téléphone : 0667733720

SOFT SKILLS

Vois la vie en croquis, avec
humour et rigueur
Dynamique et expressive
Communication

Disponible à partir du 28 Avril, Possibilité
d'alternance à partir de mi-Juillet



PORTFOLIO

FORMATIONS

Master Création Numérique - Images animées et interactives : 2024/26

Université Paul - Valéry Montpellier III

- Amélioration des compétences de **montage, FX, 3D, animation, compositing...**
- Apprentissage de nouveaux outils : **dispositifs VR, MetaQuest, Unity, Python sur blender.**

Licence Pro Jeu Vidéo : 2023/24

Université Paul - Valéry Montpellier III

- **Intégration d'assets** dans des **moteurs** de jeux
- Apprentissage de l'**animation et de la modélisation 3D**
- Projets intensifs/réalisation de jeux par groupes
- Rencontres professionnelles ; Marie Abrino, **Artefacts studio** : Introduction UI/UX ; Adrien Fenouillet, **Iello Games** : introduction à la création de jeux de société

DNMADE Cinéma d'Animation : 2020/23

Lycée René Descartes - Cournon d'Auvergne

- **Animation 2D, rigueur de dessin**
- **Connaissances techniques et plastiques**
- **Écriture de récits et de personnages**
- Utilisation d'outils numériques, de **montage et son**
- **Rapidité d'exécution**

Bac STD2A : 2018/20

Lycée Jean Dupuy - Tarbes

- Mention **Très Bien**
- Introduction à la culture des arts, graphisme et design

INTÉRÊTS



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Juillet à Août 2022 **Stage à Sacrebleu Productions.** Coloriste sur le projet en réalité virtuelle « [Ito Meikyū](#) » de Boris Labbé. Dessins à l'encre sur papier, clean Photoshop et compositing sur After Effects.

Juin 2022 **Stage à Nadasdy Films** à Genève. Coloriste sur le projet « [La Colline aux Cailloux](#) » de Marjolaine Perreten. Film en 2D réalisé sur TVPaint ; Cristal pour une production TV, (Annecy 2023).

Mai 2021 **Festival Plein la Bobine** - Création d'une bande-annonce pour le festival Plein la Bobine sous la direction des organisateurs Mathieu Sabatier et Jérôme Jouvray.

Job d'été : **Juillet à Août 2024 Employée de commerce**, Buffalo Grill de Tarbes.

EXPÉRIENCES PERSONNELLES

Décembre 2023 **Game Jam Interpromo** de l'Université Paul Valéry à Montpellier. Réalisation d'un jeu vidéo en trois jours. ([Meurtres en coulisses](#) : disponible sur Itch.io). Animations et graphismes réalisés sur Krita, intégration sur GameMaker.

Novembre 2023 **Développement d'un prototype de jeu vidéo** en équipe, production d'animations et d'assets 2D ([Ricordi di Santi](#) : disponible sur Itch.io). Animations et dessins sur Krita/Photoshop. Intégration via Ink et Godot.

Octobre 2022 à Juin 2023 **Réalisation de mon film de fin d'études Basso** en solo. Écriture, réalisation, animation, compositing, montage et sound-design.

COMPÉTENCES

Logiciels :

Graphisme et
animation :

TVPAINT
PHOTOSHOP
ILLUSTRATOR
PREMIERE PRO

DRAGONFRAME
INDESIGN
AFTER EFFECTS
KRITA

3D/ Moteurs et
logiciels interactifs :

BLENDER
UNITY

UNREAL ENGINE
GODOT

Organisation :

MIRO
TRELLO

NOTION
JIRA

Langues :

